**Sitzungszeitpunkt:**  
08. November 2017 12:00 – 13:00  
  
**Ort:**  
S41.205, Rotkreuz

**Anwesend:**

Marc Nussbaumer, MN  
Philipp Gröbelbauer, PG  
Martin Biallas, MB  
Roger Diehl, RD

**Wird informiert:**

Traktanden Sitzung Vortex-Tunnel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sitzungspunkt | Zeit | Zuständig |
| Begrüssung | 5‘ | Alle |
| Allgemeines | 5‘ | Alle |
| Präsentation Prototyp | 15‘ | MN,PG |
| Feedback / Verbesserungen Prototyp | 5‘ | MB,RD |
| Interaktive Dokumentation / Tutorials | 15’ | Alle |
| Sprintreview / Meilensteinbesprechung | 10‘ | Alle |
| Nächster Sitzungstermin | 5‘ | Alle |

# Begrüssung

# Allgemeines

* Ist die Aufgabenstellung angepasst und für uns verfügbar?
* Aufgetretene Problemstellungen

# Präsentation Prototyp

* Live-Demo mit HTC Vive

# Feedback / Verbesserungen Prototyp

* Entspricht der Prototyp den Vorstellungen / ist der Effekt eingetreten?
* Allgemeine Rückmeldungen / Verbesserungspotential

Noch geplant:

* Intro-Umgebung für Angewöhnung VR-Welt

# Interaktive Dokumentation

* Präsentation Entwurf der interaktiven Dokumentation

# Tutorials

* Vorstellung Tutorial an Beispiel «Einbindung VR in Unity»
* Geplante Tutorials:
  + VR-Einbindung Unity
  + Importierung externer Game-Assets
  + Prefabs-Tutorial
  + Getting Started (Links zu «Grundwissen»)
  + XML Einlesen in Unity
  + 3D Model Lichtquelle ignorieren

# Meilensteinbesprechung

* Meilensteinbericht

# Nächster Sitzungstermin